

Web Development Advanced

Start: maart en september
 Duur: 6 maanden
 Lessen: twee avonden per week van 18:30 - 21:45 uur of zaterdag van 10:15 - 17:15 uur

Dit is een parttime opleiding die tevens als module is opgenomen in de fulltime MultiMedia Engineer opleiding (pagina 4).



De Opleiding

Nadat je Web Development hebt gevolgd bij CMM, kun je je opleiding vervolgen met Web Development Advanced. Je brengt in deze opleiding de tot dan toe behandelde stof verder in praktijk. Hierbij worden de reeds bekende onderwerpen audio, video, GUI-design en projectplanning verder uitgediept. Verder maak je kennis met de wereld van 3D-modelling en -animatie. Een belangrijk onderdeel van deze opleiding is het toevoegen van dynamische content aan het web. CSS, Flash en Quicktime komen aan bod en er wordt gestart met Javascript.

Na afronding van de opleiding ben je in staat om een website te bouwen die door CSS vorm gegeven wordt en maak je pagina's met je kennis van Javascript nog dynamischer. Je leert hoe je in Flash een design kan maken en hoe je dat design integreert in je webpagina. Ook het bewerken van video met Final Cut Pro en het omzetten van videobestanden naar een geschikt formaat voor het web, komen aan bod.



Door Apple, Adobe en Digidesign geautoriseerde lessen

In het lesprogramma is een aantal officiële trainingen van Apple, Adobe en Digidesign opgenomen. Hoewel niet verplicht, is het mogelijk om de door Apple, Adobe en Digidesign geautoriseerde lessen af te ronden met een examen. Je ontvangt dan een officieel certificaat voor dit onderdeel. Bespreek de mogelijkheden hiervoor met de docent.



Lesmateriaal

- Adobe Flash CS4 - Classroom in a Book
- Cinema 4D Handbook
- JavaScript; The Definitive Guide
- CSS; The Definitive Guide
- Handouts, samengesteld door de docent

Al het lesmateriaal is in het Engels.



MultiMedia Engineer

De opleiding Web Development Advanced kan worden vervolgd met de opleiding Interactive Media (pagina 7). Het behalen van de drie afzonderlijke certificaten voor Web Development, Web Development Advanced en Interactive Media staat gelijk aan het certificaat van de fulltime opleiding MultiMedia Engineer (pagina 4).

Web Development Advanced - Onderwerpen

GENERAL

- project planning
- project management
- project workflow
- GUI design
- cross-platform compatibility issues
- web site management

AUDIO

- non-linear editing
- audio for video
- microphones theory
- microphone techniques
- effects processing
- introduction to MIDI

GRAPHICS

- compositing
- 3D modeling
- 3D animation
- 3D texture mapping
- inverse Kinematics
- lighting in 3D
- camera techniques in 3D

VIDEO

- non-linear editing and compositing
- combining video and 3D
- keying
- special fx
- QuickTime™ technology
- codecs (compression)
- batch-capturing

- digital video cameras
- camera and lighting techniques
- FireWire technology™
- dvd technology and authoring
- embedding and streaming for web

AUTHORING

- internet protocols
- programming techniques
- xhtml
- Cascading StyleSheets (CSS)
- JavaScript™
- Flash™ animation and authoring
- basic Flash ActionScript™
- ftp and web server technologies
- video for the internet
- webdesign with WYSIWYG editors

Software

- APPLE
- Final Cut Pro™

ADOBE

- Photoshop™
- Illustrator™
- Dreamweaver™
- Flash™

OTHER

- Maxon Cinema 4D™
- Digidesign Pro Tools™
- QuickTime™
- Bare Bones BBEEdit™
- miscellaneous web browsers