

ActionScript FLASH CS5



AUTHORISED
Training Centre



Adobe Flash CS5

ActionScript® 3.0 for Adobe® Flash® CS5 Professional - Complete

ActionScript® 3.0 voor Adobe® Flash® CS5 Professional biedt een snelle, makkelijke en zeer uitgebreide manier om de talloze technieken van ActionScript onder de knie te krijgen. ActionScript is een geavanceerde programmeertaal die volledig is geïntegreerd in Flash CS5, ter ontwikkeling van verfijnde interactieve projecten. ActionScript-technieken worden vaak gebruikt bij de productie van verbluffende design en animatie tools in de Flash-interface.

Deze vierdaagse ActionScript 3.0 cursus is gebaseerd op het boek 'ActionScript 3.0 for Adobe Flash CS5 Professional Classroom in a Book' en maakt deel uit van de officiële trainingsserie van Adobe en hun gepubliceerde software. Wanneer je nog onbekend bent met ActionScript, leer je eerst de fundamentele begrippen en functies die je nodig hebt om het brede scala van technieken uit het boek te kunnen uitvoeren. Daarnaast krijg je voldoende inzicht in de taal, zodat je ook in staat bent om zelfstandig aanvullende technieken te leren.

Het cursusboek is verdeeld in 15 lessen en biedt je een verdieping in de mogelijkheden van Actionscript 3.0 for Adobe Flash. Tevens komen er talloze tips en aanvullende technieken aan bod. Je leert interactiviteit aan Flash bestanden toe te voegen, het beheren van timelines en animatie, schrijven van event-handling functies, en het beheren van het laadproces en van de interactie met data, tekst, video, geluid en afbeeldingen. Hierdoor word je in staat geacht om verfijnde interactieve websites, games, e-learning contents, e-commerce tools en desktop applicaties voor het Adobe AIR platform te creëren.

Bij het lesmateriaal hoort ook de officiële CD waarop alle lessen zijn terug te vinden en waarmee je de opdrachten uit het boek kunt maken. Ook staat er naast de lessenserie ander behulpzaam materiaal op, zodat je nog meer over ActionScript 3.0 for Adobe Flash CS5 te weten kan komen en het met nog groter gemak kunt gebruiken. Na afronding van de cursus is er de mogelijkheid om het bijbehorende examen in een 'Pearson VUE Test Centrum' af te leggen. Bij een succesvolle afronding ontvang je een officieel Adobe gebruikerscertificaat.

Benodigde voorkennis

- Bekendheid met het gebruik van een computer en de algemene software eigenschappen.
- Goede vaardigheid in de Engelse taal, aangezien het lesmateriaal en de software Engelstalig is.
- Ruime ervaring met Flash.
- Basiskennis van een scripttaal als JavaScript of ActionScript.
- Een (telefonisch) intake gesprek is noodzakelijk voor het volgen van deze cursus.

De voertaal tijdens de cursus is Nederlands.

ActionScript Flash CS5

Duur: 4 dagen *

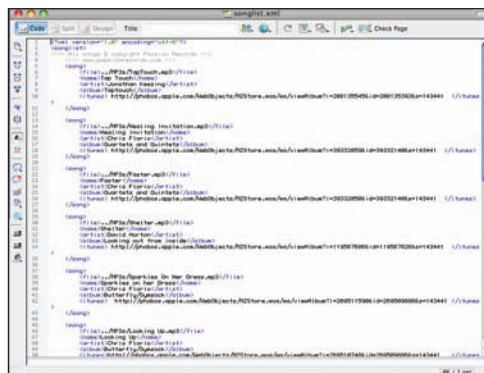
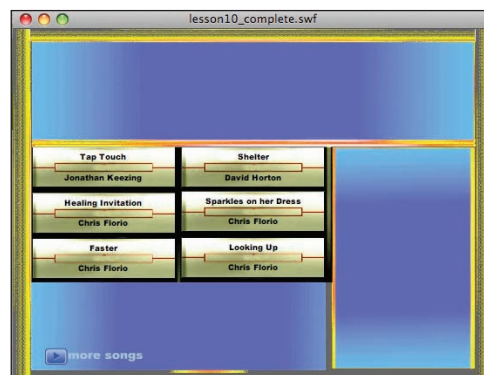
Lestijden: Amsterdam - 10.30 uur tot 17.30 uur (½ uur lunch)
Hilversum - 09.30 uur tot 17.00 uur (1 uur lunch)

Lesmateriaal: Het boek 'ActionScript 3.0 for Adobe Flash CS5 Professional - Classroom in a Book' inclusief bijbehorende cd met oefeningen en beeldmateriaal.

Prijs: Zie prijslijst (inclusief lesmateriaal en lunch)**

* In verband met de hoeveelheid theorie, dient de cursist naast de lessen rekening te houden met extra studietijd.

** Het cursusgeld dient voor aanvang van de cursus te zijn voldaan. Alle CMM cursussen zijn vrijgesteld van btw.



ActionScript FLASH CS5



AUTHORISED
Training Centre



Lesoverzicht**

Dag 1

- Les 1: Navigating the Flash Timeline
- Adding ActionScript using code snippets
 - Placing code on the Flash Timeline
- Les 2: Working with Events and Functions
- Using code snippets to create navigation
 - Creating event listeners
- Les 3: Creating Animation with ActionScript
- Controlling movie clip properties with ActionScript
 - Creating animation using ActionScript tweens
- Les 4: Creating ActionScript in External Files
- Creating an ActionScript file
 - Creating instances of a class file in Flash

Dag 2

- Les 5: Using ActionScript and Components to Load Content
- Adding an instance of the UI Loader component
 - Adding a CHANGE event listener to the List component
- Les 6: Creating preloaders in ActionScript 3.0
- Inserting ActionScript to track the UI Loader component
 - Control the frames of a movie clip to reflect loading
- Les 7: Using Arrays and Loops in ActionScript 3.0
- Generating multiple instances with a for loop
 - Generating drag-and-drop functionality

Dag 3

- Les 8: Creating and formatting text with ActionScript 3.0
- Creating a TLF text field with ActionScript
 - Using the TextFormat class
- Les 9: Controlling Sound with ActionScript 3.0
- The Sound, SoundChannel, and SoundTransform classes
 - Controlling the visibility of the volume and pan controls
- Les 10: Working with XML Playlist
- Replacing the songList array with an XML instance
 - Loading an external playlist using the URLLoader class

- Les 11: Using ActionScript and Components to Control Video
- Adding the FLVPlayback and Captioning component
 - Playing multiple video files from an XML playlist

Dag 4

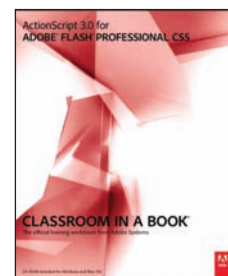
- Les 12: Delving Deep into Graphics and Animation with ActionScript
- Inverse Kinematics in Flash CS5
 - Working with IK animation in ActionScript
- Les 13: Printing and Sending Email with ActionScript 3.0
- Adding a simple email link
 - Sending email from Flash
- Les 14: Creating Adobe AIR Apps with Flash and ActionScript
- Using AIR-specific ActionScript
 - Creating an AIR application
- Les 15: Using Third-party Libraries to extend ActionScript
- Using the Papervision3D BasicView class
 - Creating the constructor function for the Cube3D class

** Dagindeling is onder voorbehoud.

Property	Values	Description
x	-infinity to +infinity	Horizontal position
y	-infinity to +infinity	Vertical position
rotation	-180 to 180 (degrees)	Rotation
alpha	0 to 1 (0 = transparent, 1 = opaque)	Transparency
scaleX	-infinity to +infinity	Horizontal scale
scaleY	-infinity to +infinity	Vertical scale
visible	true (visible) or false (invisible)	Visibility

ActionScript 3.0 for ADOBE FLASH CS5 PROFESSIONAL

Classroom in a book: De best verkochte serie van de software training werkboeken die je de eigenschappen van Adobe software snel en gemakkelijk eigen leert maken. Classroom in a book biedt datgene wat geen ander boek of trainingsprogramma kan - een officiële trainingssessie van Adobe Systems Incorporated, ontwikkeld met de steun van Adobe expertise.



College of MultiMedia is een Adobe Authorized Training Center, een Apple Authorized Training Center, een Maxon Cinema 4D Training Partner en een Avid Authorized Training Partner. CMM verzorgt cursussen in de Adobe applicaties Flash, ActionScript, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere en After Effects. Apple Professionele applicaties, waaronder Final Cut Pro, OS en IT applicaties, en in de programma's Pro Tools en Media Composer van Avid. Naast deze cursussen is CMM al ruim 14 jaar gespecialiseerd in opleidingen voor professioneel web- en interaction-design, digitale video producties, audio en 3D animaties en design

CMM Amsterdam Egelenburg 150-152 • **CMM Hilversum** Media Park (Sumatralaan 45), Villa Heideheugel
Postadres: Egelenburg 150-152, 1081 GK Amsterdam • tel 020 462 3939 • fax 020 462 3930
www.cmm.nl • info@cmm.nl • MultiMedia Education B.V. • K.v.K. Amsterdam 33291946 • Rabobank 32.46.75.232