



Adobe Flash CS5

Flash - Complete

Adobe Flash CS5 biedt een begrijpelijke en creatieve omgeving om interactieve websites en digitale animatie te kunnen creëren. Flash wordt vaak gebruikt om interactieve applicaties te maken die rijk zijn aan video-, grafisch- en animatiemateriaal. Je creëert je content in Flash, of je importeert dit vanuit andere Adobe applicaties. Verder ontwerp je in Flash snel simpele animaties waarbij je Adobe ActionScript gebruikt om verfijnde interactieve projecten te ontwikkelen.

Deze driedaagse Flash cursus is gebaseerd op het boek 'Adobe Flash CS5 Professional - Classroom in a Book' en maakt deel uit van de officiële trainingsserie van Adobe en hun gepubliceerde software. Wanneer je nog onbekend bent met Flash, leer je eerst de basisbegrippen en functies kennen die noodzakelijk zijn om met het programma te werken.

Het cursusboek is verdeeld in tien lessen die de basis aanleert van Adobe Flash. Je leert animaties maken, monteren in de tijdlijn, werken met zowel een statische als een dynamische tekst, video- en geluidsdocumenten importeren en je leert waarvoor je al deze onderdelen kunt gebruiken. Ook veel geavanceerde eigenschappen en diverse 'tips & tricks' komen aan bod. Zo leer je gebruik te maken van ActionScript 3.0, waarmee je o.a. nieuwe scriptobjecten kunt stroomlijnen, symbolen importeert vanuit Adobe Illustrator en Adobe After Effects Video integreert.

Bij het lesmateriaal hoort ook de officiële CD waarop alle lessen zijn terug te vinden en waarmee je de opdrachten uit het boek kunt maken. Ook staat er naast de lessenserie ander behulpzaam materiaal op, zodat je nog meer over Flash CS5 te weten kan komen en het met nog groter gemak kunt gebruiken. Na het volgen van deze cursus kan je het bijbehorende examen doen. Bij succesvolle afronding van het examen bij een 'Pearson VUE Test Centrum' ontvang je een officieel Adobe gebruikerscertificaat.

Benodigde voorkennis

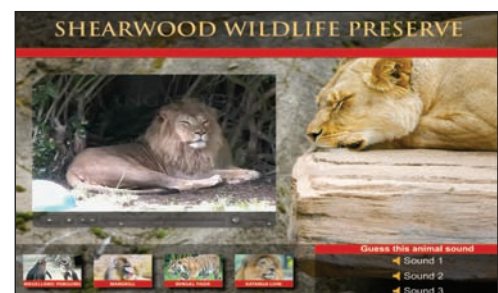
- Bekendheid met het gebruik van een computer en de algemene software eigenschappen.
- Goede vaardigheid in de Engelse taal, aangezien het lesmateriaal en de software Engelstalig zijn.
- Enige ervaring met de interface van Flash is een pre.
- Basiskennis van videotecnologie is een pre.

De voertaal tijdens de cursus is Nederlands.

FLASH CS5 - Complete

Duur:	3 dagen
Lestijden:	Amsterdam - 10.30 uur tot 17.30 uur (½ uur lunch) Hilversum - 09.30 uur tot 17.00 uur (1 uur lunch)
Lesmateriaal:	Het boek 'Adobe Flash CS5 Professional - Classroom in a Book' inclusief bijbehorende cd met oefeningen en beeldmateriaal.
Prijs:	Zie prijslijst (inclusief lesmateriaal en lunch)*

* Het cursusgeld dient voor aanvang van de cursus te zijn voldaan.
Alle CMM cursussen zijn vrijgesteld van btw.



ADOBE® FLASH® CS5 - Complete



AUTHORISED
Training Centre



Lesoverzicht en onderwerpen**

Dag 1

- Les 1: Getting Acquainted
- Working with the library panel
 - Understanding the Timeline
 - Using the Tools panel
 - Previewing your movie
 - Publishing your movie
- Les 2: Working with Graphics
- Understanding strokes and Fills
 - Creating and editing Shapes
 - Using Gradient and Bitmap Fills
 - Making Patterns and Decorations
 - Creating Curves and Transparencies
- Les 3: Creating and Editing Symbols
- Importing Illustrator and Photoshop files
 - Create and edit symbols
 - Changing the Color Effect of Instances
 - Understanding Blend Effects
 - Applying Filters for Special Effects
 - Positioning in 3D Space

Dag 2

- Les 4: Adding Animation
- Animating position, Transparency, Filters
 - Adjust the pacing and timing of your animation
 - Animate Transformation and Special Effects
 - Change the Path of the Motion
 - Creating Nested Animation
 - Animate 3D Motion
- Les 5: Articulated Motion and Morphing
- Articulated Motion with Inverse Kinematics
 - Constraining Joints
 - Armature Options
 - Morphing with Shape Tweens
 - Simulating Physics with Inverse Kinematics

- Les 6: Creating Interactive Navigation
- Creating Buttons
 - Understanding ActionScript 3.0
 - Preparing the Timeline
 - Creating Event Handlers for Buttons
 - Creating Destination Keyframes
 - Playing Animation at the Destination
 - Animated Buttons

Dag 3

- Les 7: Using Text
- Understanding TLF Text
 - Adding Simple text and Multiple Columns
 - Wrapping and Hyperlinking Text
 - Creating User-input Text
- Les 8: Working with Sound and Video
- Using Sounds
 - Understanding Flash Video
 - Using Adobe media Encoder
 - Playback of External Video
 - Working with Video and Transparency
 - Embedding Flash Video
- Les 9: Loading and Controlling Flash Content
- Loading and Removing External Content
 - Controlling Movie Clips
- Les 10: Publishing Flash Documents
- Testing a Flash Document
 - Understanding the Bandwidth Profiler
 - Adding Metadata
 - Publishing a Movie for the Web
 - Alternative Publishing Options

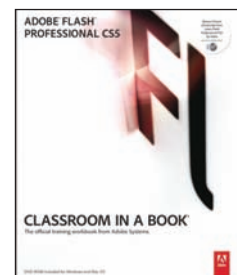
** Dagindeling is onder voorbehoud.

ADOBE FLASH CS5 PROFESSIONAL: *Classroom in a Book*

Classroom in a book: De best verkochte serie van de software training werkboeken die je de eigenschappen van Adobe software snel en gemakkelijk eigen leert maken. Classroom in a book biedt datgene wat geen ander boek of trainingsprogramma kan - een officiële trainingssessie van Adobe Systems Incorporated, ontwikkeld met de steun van Adobe expertise.

Upgrade your skills with 'ActionScript 3.0 for Flash CS5'

Heb je de Adobe Flash CS5 cursus met succes afgesloten, maar behoefte om jezelf verder te ontwikkelen op het gebied van interactieve applicaties? Dan bieden wij je de mogelijkheid tot het volgen van de aansluitende vierdaagse cursus: ActionScript 3.0 for Adobe Flash CS5 Professional. ActionScript 3.0 is een geavanceerde programmeertaal die volledig is geïntegreerd in Flash CS5, ter ontwikkeling van verfijnde interactieve projecten. Vraag voor meer informatie naar de brochure.



College of MultiMedia is een Adobe Authorized Training Center, een Apple Authorized Training Center, een Maxon Cinema 4D Training Partner en een Avid Authorized Training Partner. CMM verzorgt cursussen in de Adobe applicaties Flash, ActionScript, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere en After Effects. Apple Professionele applicaties, waaronder Final Cut Pro, OS en IT applicaties, en in de programma's Pro Tools en Media Composer van Avid. Naast deze cursussen is CMM al ruim 14 jaar gespecialiseerd in opleidingen voor professioneel web- en interaction-design, digitale video producties, audio en 3D animaties en design