

MAXON CINEMA 4D - Basics



Cinema 4D - Basics

Cinema 4D is een professioneel 3D-animatieprogramma voor het maken van stilstaande beelden en animatiefilms. 3D-modelleren, texturen maken, animeren of renderen: het kan allemaal met Cinema 4D. Het programma is snel, stabiel, krachtig en produceert schitterende beelden.

Cinema 4D is geschikt voor zowel beginners als gevorderden uit allerlei verschillende vakgebieden. Zo wordt er van de software gebruik gemaakt bij het visualiseren van architectonische ontwerpen, bij het maken van prototypes van producten en bij het maken van motion graphics in bijvoorbeeld de broadcast-industrie.

In vijf dagen leer je tijdens deze Cinema 4D cursus de basis van de software, waarmee een beginnende Cinema 4D-gebruiker zijn vaardigheden verder kan uitbouwen. Deelnemers kunnen daarna hun vaardigheden aanscherpen met de verschillende vervolgcursussen met ieder een eigen specialisatie: Motion Graphics, Architecture of Texture Mapping met Bodypaint.

De training wordt gegeven door een door Maxon officieel gecertificeerde trainer. Het lesmateriaal bestaat uit een door de trainer samengestelde reader. Naast de lessen maakt het zelfstandig uitwerken van opdrachten ook deel uit van de training. Aan het eind van de lesdagen is hiervoor tijd gereserveerd. Deelnemers hebben iedere dag de mogelijkheid om, onder begeleiding van de trainer, van 15:30 tot 17:30 uur zelfstandig aan opdrachten te werken.

Benodigde voorkennis

Enige ervaring met Adobe Photoshop en/of Illustrator.

Vaardigheid in de Engelse taal (de software is Engelstalig).

De voertaal tijdens de cursus is Nederlands.

CINEMA 4D - Basics

Duur:	5 dagen
Lestijden*:	10.30 uur tot 17.30 uur
Leslocatie:	CMM Amsterdam
Lesmateriaal:	Reader
Prijs**:	€ 1.495,- (inclusief lesmateriaal en lunch)

* Iedere dag worden de laatste twee uren besteed aan het zelfstandig uitwerken van opdrachten, onder begeleiding van de trainer.

** Het cursusgeld dient voor aanvang van de cursus te zijn voldaan. Alle CMM cursussen zijn vrijgesteld van btw.



MAXON CINEMA 4D - Basics

Lesoverzicht en onderwerpen

Dag 1 Werken met de interface van Cinema 4D

- de default camera
- viewport instellingen en viewport panels
- shading

Objecten in de 3D space plaatsen en aanpassen

- verplaats-, schaal- en rotatiegereedschappen
- object attributen en object hiërarchieën

Het maken van selecties van polygoon

- paramedische en editable objecten
- selecties en selectie tools

Dag 2 Modelleren op Polygoon niveau

- polygoon editing tools
- HyperNURBS

Spine modelling

- spline types en spline intermediaties
- Nurbs Surfaces

Werken met speciale modeling objects

- Booleans en Atomn arrays
- Symmetries en andere objecten

Het renderen van een 3D scène naar een film of stil

Dag 3 Werken met materialen

- Photoshop images en Cinema 4D materials
- shaders en bitmaps

Werken met textuur projecties

- positioneren van materialen en objecten

Dag 4 Werken met licht

- uitlichten van een scène volgens driepuntsverlichting
- light-gels en cookies
- visible light en schaduw
- verschillende lichtobjecten toepassen

Basis van animatie

- keyframes in de tijdlijn

Dag 5 Vervolg animatie

- keyframes
- F-curves
- motion layers

Renderen van een scène

- codecs
- renderinstellingen



College of MultiMedia is een Adobe Authorized Training Center, een Apple Authorized Training Center en een Avid Authorized Training Partner. CMM verzorgt cursussen in de Adobe applicaties Flash, ActionScript, Dreamweaver, Photoshop en After Effects, de Apple Pro applicaties, waaronder Final Cut Pro, en in de programma's Pro Tools en Avid. Naast deze cursussen is CMM al ruim 13 jaar gespecialiseerd in opleidingen voor professioneel web- en interaction-design, digital video, audio en 3D-design.